

# Κεράτιος Κόλπος

τα Βασίλεια της Θάλασσας

Μια επέκταση για τον ΚΕΡΑΤΙΟ ΚΟΛΠΟ



Ένα παιχνίδι του Leo Colovini για 2-4 παίκτες, 8 ετών και άνω

Εικονογράφηση: Marko Fiedler

Piatnik Spiel Nr. 635199 • © 2015 Piatnik, Vienna • Κατασκευάζεται στην Αυστρία

## Κανόνες

Αυτή η επέκταση περιέχει υλικό, το οποίο μπορεί να χρησιμοποιηθεί μόνο σε συνδυασμό με τον ΚΕΡΑΤΙΟ ΚΟΛΠΟ. Οι κανόνες του βασικού παιχνιδιού ισχύουν κανονικά, εκτός από τις αλλαγές και τις προσθήκες που ακολουθούν:

### Σκοπός

Όπως και στον ΚΕΡΑΤΙΟ ΚΟΛΠΟ, οι παίκτες γίνονται πλούσιοι έμποροι που με τα πλοία τους, τις επονομαζόμενες «γαλαέσσης», διακινούν εμπορεύματα ανάμεσα στη Βενετία και την Κωνσταντινούπολη. Αυτό που αλλάζει είναι ότι οι παίκτες μπορούν να μεταφέρουν στρατιώτες στα πλοία τους αντί για αγαθά, οι οποίοι θα τους επιτρέψουν να κατακτήσουν ένα ή περισσότερα βασίλεια. Αυτά τα βασίλεια δίνουν επιπλέον πόντους στο τέλος του παιχνιδιού και μπορεί να καθορίσουν τον τελικό νικητή!

## Περιεχόμενα

- 5 πλακίδια, τα οποία αντιπροσωπεύουν τα βασίλεια του Ζαντάρ (Zara), του Δυρραχίου (Durazzo), του Ηρακλείου (Candia), της Εύβοιας (Negroponte) και του Γαλατά (Galata). Επάνω σε κάθε πλακίδιο αναγράφεται το πόσοι στρατιώτες απαιτούνται για να κατακτηθεί το ανάλογο βασίλειο και πόσους επιπλέον πόντους δίνει η κατάκτηση στο τέλος του παιχνιδιού.



- 16 ξύλινοι κύβοι, 8 μαύροι και 8 άσπροι:
- 20 φιγούρες στρατιωτών
- Κανόνες



## Προετοιμασία

- Οι 16 ξύλινοι κύβοι προστίθενται στο σακούλι που περιέχει τους χρωματιστούς κύβους του βασικού παιχνιδιού.
- Στη συνέχεια, τραβήξτε δυο σετ των 10, όχι 9 κύβων από το σακούλι. Το ένα σετ τοποθετείται στο πλακίδιο της Βενετίας και το άλλο στο πλακίδιο της Κωνσταντινούπολης.
- Τα 5 βασίλεια τοποθετούνται σε μια σειρά πάνω από το ταμπλό με ανοιχτή την πλευρά με την πόλη. Δεν αποτελούν μέρος της διαδρομής!



- Οι 20 φιγούρες στρατιωτών τοποθετούνται σε ένα σωρό κοντά στο ταμπλό. Θα αναφέρονται ως «το απόθεμα».





## Πορεία του παιχνιδιού

- Αν υπάρχουν άσπροι ή μαύροι κύβοι ανάμεσα στους 10 κύβους στα κύρια λιμάνια (Βενετία και Κωνσταντινούπολη), αυτοί αμέσως αντικαθίστανται από φιγούρες στρατιωτών. Οι μαύροι κύβοι βγαίνουν από το παιχνίδι, οι άσπροι επιστρέφουν στο σακούλι.
- Όταν ένας παίκτης σαλπάρει από οποιοδήποτε κύριο λιμάνι με ένα από τα πλοία του, μπορεί να πάρει ΟΛΟΥΣ τους στρατιώτες που βρίσκονται σε αυτό το λιμάνι, αντί για αγαθά.
- Τα πλοία που κουβαλάνε στρατιώτες κινούνται με τον ίδιο τρόπο με τα πλοία που κουβαλάνε αγαθά. Όμως αυτά τα πλοία δεν μπορούν να δεχτούν επίθεση πειρατών!
- Αν ένα πλοίο φτάσει στη Βενετία ή την Κωνσταντινούπολη, μεταφέροντας στρατιώτες, ο ιδιοκτήτης του τους τοποθετεί στην αποθήκη του.
- Ένας παίκτης στο γύρο του, μπορεί να κατακτήσει ένα βασίλειο οποιαδήποτε στιγμή. Για να το κάνει, παίρνει τόσους στρατιώτες από την αποθήκη του, όσοι αναγράφονται στο πλακίδιο του βασιλείου. Επιστρέφει τις φιγούρες στο απόθεμα και τοποθετεί το πλακίδιο του βασιλείου μπροστά του. Στο τέλος του παιχνιδιού οι αναγραφόμενοι στο πλακίδιο πόντοι προστίθενται στους πόντους που μάζεψε ο παίκτης από τα αγαθά. Δεν μπορείτε να κατακτήσετε ένα βασίλειο που ήδη ανήκει σε άλλον παίκτη!

**Σημαντικό!** Σε περίπτωση που δεν υπάρχουν αρκετές φιγούρες στρατιωτών για να αντικαταστήσουν τους μαύρους και άσπρους κύβους στα κύρια λιμάνια, τότε στρατολογούνται αγρότες. Για να γίνει αυτό χρησιμοποιήστε τους μαύρους κύβους που έχουν ήδη βγει από το παιχνίδι. Τότε οι άσπροι κύβοι αντικαθίστανται από μαύρους. Οι αγρότες μπορούν να επιβιβαστούν μόνοι τους ή μαζί με στρατιώτες στα πλοία, όμως ισχύουν οι ακόλουθοι ειδικοί κανόνες γι' αυτούς:

1. Οι αγρότες είναι πιο αδύναμοι από τους στρατιώτες. Αν ένας παίκτης θέλει να χρησιμοποιήσει αγρότες για να κατακτήσει ένα βασίλειο, χρειάζεται δυο αγρότες για κάθε στρατιώτη.
2. Οι αγρότες εκπαιδεύονται για να γίνουν στρατιώτες - αυτό συμβαίνει μόλις φιγούρες στρατιωτών γίνουν πάλι διαθέσιμες στο απόθεμα. Αυτό σημαίνει ότι στο γύρο του ένας παίκτης, μπορεί να αντικαταστήσει αγρότες με στρατιώτες, μόνο όμως αυτούς που βρίσκονται στην αποθήκη του, όχι όσους βρίσκονται εν πλω!
3. Τα πλοία που περιέχουν μόνο αγρότες και καθόλου στρατιώτες, μπορούν να δεχτούν επίθεση από πειρατές.

## Το τέλος του παιχνιδιού

Το παιχνίδι τελειώνει,

- Μόλις σε ένα κύριο λιμάνι δεν υπάρχουν αγαθά ή φιγούρες στρατιωτών, Ή
- Αν όλα τα βασίλεια κατακτηθούν, Ή
- Όταν ένας παίκτης αναφωνήσει «Τέλος» στο γύρο του. Μπορεί (αλλά δεν είναι υποχρεωμένος να το κάνει) να τελειώσει το παιχνίδι αν έχει ξεφορτώσει τουλάχιστον 1 κύβο από κάθε αγαθό στην αποθήκη του.

Αφού υπολογιστούν οι πόντοι σύμφωνα με το βασικό παιχνίδι, κάθε παίκτης παίρνει επιπλέον:

- πόντους για τα κατακτημένα βασίλεια, σύμφωνα με τους αναγραφόμενους σε αυτά αριθμούς.
- Ένα πόντο νίκης για κάθε στρατιώτη και κάθε αγρότη που βρίσκονται ακόμα στην αποθήκη του στο τέλος του παιχνιδιού.

Μετάφραση: Γιάννης Παλαιολόγος

Προσοχή! Ακατάλληλο για παιδιά κάτω των 3 ετών, γιατί περιέχει μικρά κομμάτια.  
Κρατήστε αυτές τις πληροφορίες.